

日期	地點	時間	活動主題	對象	主持人暨授課師資
3/27	H102 教室	14:30 16:00	志工培訓	志工	活動總召集人： 陸軍官校洪偉清教授 指導師長： 陸軍官校黃仁偉教授 屏東大學許慈方教授
3/28	藥學系大樓 艾倫.克魯格 聽	08:00 08:10	志工報到	志工	
		08:10 08:30	學員報到	學員	
		08:30 09:00	始業典禮暨競賽規則說明	全體人員	
	大仁校區 各教室	09:30 11:50	上午科普闖關競賽，以組為單位，每關 18 分鐘。6 分鐘講解、6 分鐘體驗、6 分闖關（聽廣播統一換組）	全體人員	
		11:50 13:00	中餐與休息	全體人員	
		13:00 15:30	上午科普闖關競賽，以組為單位，每關 18 分鐘。6 分鐘講解、6 分鐘體驗、6 分闖關（聽廣播統一換組）	全體人員	
醫學系大樓 艾倫.克魯格 聽	15:30 16:00	隊頒獎暨合影	全體人員		

全國創意實作科普闖關競賽單

組別	隨隊隊輔簽名		關主簽章	成績
活動主題	配分	闖關通過的標準		成績
開幕	450	闖關說明		
1. 迴旋迴力鏢-IYPT	30	能說明原理並正確控制飛行，每次 5 公尺得 2 分，全組最高累計 30 分。		
2. 竹蜻蜓-IYPT	30	能說明原理並正確操作使竹蜻蜓垂直飛行至指定高度 1 分及水平飛行指定距離 1 分，能命中目標區 1 分，全組最高累計 30 分。		
3. 空氣砲	30	能說明原理並正確命中目標，每次 1 次 1 分，全組最高累計 30 分。		
4. 撲克牌-IYPT	30	能正確回答問題並利用控制發射器橡皮筋的彈力，能讓撲克牌中目標，每命中 1 次可獲得 1 分，累積最高 30 分。		
5. 袋子彈射器-IYPT	30	能正確回答問題並能在控制蓋子投入目標區，每命中 1 次可獲得 1 分，累積最高 30 分。		
6. 尺砲-IYPT	30	能正確找出平衡位置，每一項成功得 2 分，全組最高累計 30 分。		
7. 念力棒-IYPT	30	能正確回答問題並正確操控念力棒(1)連續轉動 20 秒可得 1 分(2)能在 1 分鐘內控制順時針及逆時針各達 3 次可得 1 分，達 5 次得 2 分(3)已連續來回刮動，能配合口令自由轉動竹片，順逆方向各 3 次得 1 分，累積最高 30 分。		
8. 彈性碰撞槌	30	能說明原理並能控制各種指定的碰撞方式，每一種可連續碰撞 10 次皆可獲得 1 分，全組最高累計 30 分。		
9. 氣球吉他	30	能說明原理並能彈奏不同音調，3 音可得 1 分、5 音可得 2 分、7 音可得 3 分，全組最高累計 30 分。		
10. 磁性牛頓擺-2026IYPT	30	能說明原理並能利用磁力控制 (1)使兩個擺產生彈性碰撞及耦合振盪可得 1 分(2)使 3 個擺的 3 不同運動模式，以上皆可得 1 分(3)使 5 個擺產生 3 不同運動模式，以上皆可得 2 分，全組最高累計 30 分。		
11. 秋夜之幣-2026IYPT	30	能說明原理並能使圓幣產生如秋葉下落左右漂移的運動，可得 1 分，能投入水中圓環內可得 2 分，每次每人可選 3 個圓幣投擲，全組最高累計 30 分。		
12. 翻滾板-2026IYPT	30	能說明原理並能控制翻滾板(1)在桌面連續翻滾連續翻滾 4 次(2)或控制在斜板上翻滾並能控制指定位置停止翻滾以上皆可得 1 分，全組最高累計 30 分。		
13. 風力發電接力	30	能在時間內正確調整運動速度使 LED 依指定正確地亮燈，每一次可得 1 分，累積最高 30 分。		
14. 色彩密碼	30	能在時間內正確調整 LED 的亮度獲得正確地的混色結果可得 2 分，累積最高 30 分。		
15. 雷射迷宮	30	能在時間內正確調整光路使雷射光能正確投射目標可得 5 分，累積最高 30 分。		
備註	換組順序:1⇒2⇒3……. 14⇒15⇒1(每間教室都設有一關，依序換組)			

